



Beschlussvorlage

Drucksache - Nr.

046-1-1/22

Beschluss	
Nr.	vom
wird von StSt OB-Büro ausgefüllt	

Dezernat/Fachbereich:
Fachbereich 5, Abteilung 5.1

Bearbeitet von:
Helmchen, Katrin
Binkert, Thomas
Udri, Leonie

Tel. Nr.:
82-2325

Datum:
08.03.2022

1. Betreff: Sportpark Süd – Auslobung Planungswettbewerb

2. Beratungsfolge:	Sitzungstermin	Öffentlichkeitsstatus
1. Haupt- und Bauausschuss	11.07.2022	öffentlich
2. Schul- und Sportausschuss	18.07.2022	öffentlich
3. Gemeinderat	25.07.2022	öffentlich

Beschlussantrag (Vorschlag der Verwaltung):

Der Haupt- und Bauausschuss und der Schul- und Sportausschuss empfehlen dem Gemeinderat folgende Beschlüsse zu verfassen:

1. Der Bericht zum Auslobungstext des landschaftsplanerisch-hochbaulichen Wettbewerbes zum Sportpark Süd sowie der in der Vorlage dargestellte Zeitplan wird zur Kenntnis genommen.
Die Fraktionen werden gebeten, noch entsprechende Vertreter für das Preisgericht zu benennen.
2. Der Sportpark Süd soll zukünftig neben den vereinsgebundenen und öffentlichen Sportangeboten die Hochschulforschungsbereiche (Sports Motion Lab) integrieren.
3. Die Verwaltung wird beauftragt, den nicht offenen, einstufigen Ideen- und Realisierungswettbewerb mit vorgeschaltetem Bewerbungs- und Teilnahmeverfahren ab August 2022 durchzuführen.

Empfehlung des Gremiums:

Haupt- und Bauausschuss

vom **11.07.2022**

Ergebnis: ungeändert beschlossen

Abstimmungsergebnis: Ja 12 Nein 0 Enth. 0

Empfehlung des Gremiums:

Schul- und Sportausschuss

vom **18.07.2022**

Ergebnis: ungeändert beschlossen

Abstimmungsergebnis:

Punkt 1: Ja 16 Nein 3 Enth. 0

Punkt 2 + 3: Ja 19 Nein 0 Enth. 0

Beschluss des Gremiums:

Gemeinderat

vom **25.07.2022**

Ergebnis: ungeändert beschlossen

Abstimmungsergebnis:

Ziffer 1: Anträge Fraktion B90/Grüne zur
Änderung des Auslobungstext

Nr. 11.2.5	Ja 10	Nein 27	Enth. 0
Nr. 11.4.1	Ja 10	Nein 27	Enth. 0
Nr. 11.4.2	Ja 10	Nein 27	Enth. 0
Nr. 11.8	Ja 8	Nein 28	Enth. 1
Nr. 14.4	Ja 8	Nein 28	Enth. 1
Nr. 14.5	Ja 10	Nein 27	Enth. 0
Ziffer 2+ 3:	Ja 37	Nein 0	Enth. 0
